

AdventureSmart

AdventureSmart est un programme national dont l'objectif est de réduire la fréquence et la gravité des incidents de recherche et de sauvetage. Il s'agit à la fois d'un concept et d'un regroupement de programmes de prévention qui visent à encourager le grand public « à s'informer et à aller dehors ». AdventureSmart, qui favorise le plaisir et les loisirs de plein air, crée un équilibre entre les messages clés sur la sécurité et la responsabilité individuelle; encourage le public à acquérir les connaissances, les compétences et le matériel nécessaire pour profiter des activités de plein air. L'un des principaux éléments d'AdventureSmart est l'éducation et la formation, et nous offrons un éventail de possibilités d'apprentissage. Ces possibilités sont décrites ci-dessous.

Prestation ciblée du programme de sensibilisation

Présentations d'AdventureSmart

Un ensemble de programmes conçus pour les enfants et les adultes afin de les aider à se préparer à leur activité de plein air. Ces présentations durent généralement de 45 à 90 minutes; toutefois, le contenu offre suffisamment de souplesse pour y présenter de brefs aperçus, intégrer des messages clés dans vos propres programmes de formation ou compléter la théorie avec des applications pratiques, en fonction de l'auditoire, de l'activité et de l'endroit. Fondées sur des messages concis et cohérents, un format normalisé et des méthodes d'enseignement adaptées à l'auditoire, les présentations d'AdventureSmart conviennent parfaitement aux écoles, aux groupes de jeunes, aux clubs de plein air et à toutes les organisations qui souhaitent en savoir plus sur la planification d'une excursion, la formation et les articles de première nécessité. Il est possible d'adapter les présentations, et vous pouvez décider sur quel aspect mettre l'accent, selon vos besoins et votre expérience. De plus, des renseignements essentiels sur la recherche et le sauvetage au Canada, notamment la survie et la façon d'alerter le réseau, font partie de tous les programmes.

Les programmes actuels d'AdventureSmart comprennent:

Reste près d'un arbre: La présentation s'adresse aux enfants de la maternelle à la cinquième année. On y enseigne aux enfants comment ne pas se perdre en forêt et ce qu'il faut faire si cela se produit.

Neige – Sécurité et éducation: Le programme s'adresse aux enfants de la quatrième à la sixième année; on y enseigne les pratiques sécuritaires et la signalisation du ski alpin, et on y donne de l'information sur l'arrière-pays, notamment sur les dangers qui existent « hors des sentiers battus»;

Survie dans la nature: La présentation s'adresse aux personnes âgées de 12 à 99 ans. Elle est axée sur la planification de l'excursion, la formation et les articles de première nécessité. Elle comprend de l'information sur la façon d'alerter le réseau de recherche et de sauvetage et met l'accent sur les moyens de survie en attendant les secours.

Survie dans la nature – Motoneige: La présentation s'adresse aux motoneigistes et reprend une grande partie du contenu du programme Survie dans la nature, qui a été adapté aux conditions hivernales. Parmi les sujets traités, mentionnons les conseils concernant les déplacements sur la neige et la glace, notamment des renseignements cruciaux sur les déplacements en terrain avalancheux.

PagaieSensé: La présentation est conçue pour les jeunes et les adultes qui veulent pagayer, que ce soit sur une planche à pagaie (position debout), en kayak ou en canot. Les sujets comprennent la planification de l'excursion, la formation et les articles de première nécessité pour les activités nautiques. Il est possible d'ajouter à la présentation des segments sur la pratique de ces activités en eaux courantes ou en eaux côtières, selon l'endroit.



Suivre un cours—avis important

Les cours d'AdventureSmart ne portent pas sur des techniques associées à des activités de plein air particulières; toutefois, étant donné le contenu des programmes, il importe que les participants possèdent une expérience élémentaire de plein air et un mandat visant à encourager la participation du public. Les participants aux cours d'instructeur et d'instructeur principal doivent avoir une vaste expérience de la formation, ainsi que la capacité d'enseigner et de servir de mentors à des adultes.

Cours d'animateur

Même si une partie du matériel d'AdventureSmart est affiché en ligne afin que tous les Canadiens aient accès à nos messages, l'interaction avec les pairs est la meilleure façon d'apprendre. Les cours permettent d'acquérir des outils et des techniques et favorisent la mise en commun des pratiques exemplaires sur l'enseignement des activités afin de permettre aux animateurs autorisés d'offrir un ou plusieurs programmes d'AdventureSmart à des publics variés ou à des auditoires particuliers, comme les enfants.

Les animateurs peuvent choisir de se concentrer sur un ou plusieurs programmes, selon leurs antécédents, leurs intérêts et les objectifs de leur organisme. Afin d'assurer le contrôle de la qualité, les animateurs peuvent se servir du site Web d'AdventureSmart comme centre de ressources pour obtenir le matériel des programmes. Le soutien de la prestation des programmes sera fourni par leur organisme respectif. Les organismes partenaires de la prestation des programmes doivent s'intéresser au développement des enfants et des jeunes, aux activités éducatives et récréatives en plein air, aux parcs et au tourisme ou à la recherche et au sauvetage.

Les organismes doivent veiller à ce que leurs membres ou employés soient assurés et couverts à des fins de responsabilité et à ce que des politiques et des procédures qui prévoient une vérification du casier judiciaire et de l'habilitation à travailler auprès des personnes vulnérables soient mises en œuvre afin de protéger le public et leurs membres. Les cours durent généralement d'une à deux heures, selon les programmes enseignés, et ils peuvent être regroupés dans une séance d'une journée au cours de laquelle tous les programmes sont traités.

Cours d'instructeur

Outre l'information fournie dans les cours d'animateur, les cours d'instructeur, qui durent habituellement d'une journée à une journée et demie, vous procurent les renseignements dont vous avez besoin pour former les animateurs afin qu'ils puissent offrir une, plusieurs ou l'ensemble des présentations d'AdventureSmart.

Même si les techniques d'enseignement, les principaux domaines d'intérêt et les connaissances avancées du contenu des présentations sont étudiés dans les cours d'instructeur, les participants doivent posséder une expérience de l'enseignement aux adultes et être capables d'agir à titre de mentor et de faire des suggestions et des commentaires constructifs.

Cours d'instructeur principal

Les cours durent généralement deux jours et ils sont conçus pour les personnes qui enseignent et qui ont des connaissances et des compétences poussées dans le domaine de la survie en nature ou de l'éducation en plein air.

Les instructeurs principaux ont la capacité de former d'autres personnes dans tous les programmes d'AdventureSmart et ils ont l'occasion d'animer des cours d'instructeur. Ce sont les partenaires autorisés à donner les programmes qui choisissent les instructeurs principaux, et c'est le gestionnaire des programmes d'AdventureSmart qui approuve leur candidature.